



KONAMI

PES ★★★★★★★★★★ **2013**
PRO EVOLUTION SOCCER



⚠ ВНИМАНИЕ! Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу www.xbox.com/support.

**Предупреждение о возможном вреде для здоровья при
игре в видеоигры**

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.



PES 2013

PRO EVOLUTION SOCCER

Начало игры	05	План игры	12
Главное меню	06	Экран матча	15
• Режимы игры	06	Управление	16
• Режим редактирования	07	• Основные команды управления	16
• Информация	07	• Улучшенные команды управления	18
• Галерея	07	• Для новичков	20
• Параметры	07	• Для опытных игроков	23
Виджет	08	Подключиться к Xbox LIVE	28
myPES 2013	09	Авторы	30
Личные данные	10	Поддержка продукта	31


Благодарим вас за покупку игры PES 2013 от компании KONAMI. Внимательно прочтите это руководство перед игрой. Сохраняйте руководство, чтобы при необходимости иметь возможность воспользоваться им снова. Снимки экрана, используемые в руководстве, сделаны в английской версии игры.

ВНИМАНИЕ! KONAMI не выпускает руководства пользователя повторно.


KONAMI постоянно стремится к улучшению качества своей продукции, поэтому данный продукт может отличаться от аналогичного, но купленного в другое время.

Бренд-менеджмент PES 2013 в Европе: Hans-Joachim Amann и Jon Murphy





ВНИМАНИЕ! Игра поддерживает систему объемного звука Dolby Digital 5.1. Подключите свою Microsoft Xbox 360 к звуковой системе с поддержкой технологии Dolby Digital с помощью цифрового оптического кабеля. Подсоедините цифровой оптический кабель к одному из разъемов: Xbox 360 Component HD AV Cable, Xbox 360 VGA HD AV Cable или Xbox 360 S-Video AV Cable. В панели управления Xbox 360 выберите "Параметры системы", затем "Настройки консоли", затем "Аудио", затем выберите "Цифровой выход", и наконец "Dolby Digital 5.1", чтобы насладиться объемным звуком.

При первом запуске игры нажмите кнопку , находясь на главном экране. Будут созданы ваши системные данные, и вы сможете выбрать подходящий уровень сложности. Теперь создайте файл своих личных данных. Если у вас есть доступ к Интернету и вы хотите принимать участие в сетевых матчах, вы можете продолжить подготовку к сетевой игре (см. стр. 28). Можно также запустить режим «Отработка навыков», предназначенный для того, чтобы помочь вам в оттачивании навыков игры. Если вы новичок в PES и не знаете, как выполняются удары и дриблинг, как правильно обороняться, – это лучшая возможность изучить все основные приемы. Вы можете пропустить тренировку и войти в главное меню, где можно выбрать любой режим и приступить к игре.


При следующем запуске игры сохраненные системные данные будут загружены автоматически, а режим «Отработка навыков» можно будет запустить из главного меню.

ВНИМАНИЕ! Приведенные в руководстве элементы управления предполагают, что вы управляете движением игроков только с помощью левого джойстика () – этот вариант выбран по умолчанию. Более подробную информацию вы найдете на стр. 10.

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ ДЛЯ НОВИЧКОВ

Используйте кнопки направления () или левый джойстик () для выбора пунктов меню,  для подтверждения выбора, а кнопку  для отмены выбора или возврата на предыдущий экран.

Если вам понадобится помощь в управлении, просто посмотрите на нижнюю часть экрана: там всегда показаны подсказки для навигации по меню. Если вы не уверены, для чего предназначена какая-либо функция, просто задержите над ней курсор на некоторое время – будет показано всплывающее окно с описанием функции.

Каждый раз, когда внизу экрана появляется значок справки, вы можете отобразить окно с контекстной справкой, нажав кнопку .

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СОХРАНЕНИИ ДАННЫХ ИГРЫ

Ваши достижения в игре сохраняются автоматически в определенные моменты, включая момент окончания матча.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СОХРАНЕНИИ ДАННЫХ МАСТЕР-ЛИГИ

Всегда мечтали померяться силами с друзьями, выясняя, чья команда Мастер-лиги сильнее? Просто сохраните данные команды на портативный носитель информации и идите с ними к другу. Скопировав данные своей команды на систему друга, перейдите в меню «Выбрать команду»/«Данные пользователя».

Будьте осторожны: если ваши сохранения имеют одинаковые названия (например «Данные команды 01»), есть вероятность случайно стереть данные друга, перезаписав поверх них свои. Чтобы избежать этого, измените название данных в меню Мастер-лиги.

ЭКРАН ГЛАВНОГО МЕНЮ

Из главного меню вы можете попасть в любой режим игры, настроить любые функции и параметры.

Новая панель виджета в верхней части экрана позволяет настраивать матчи по сети с другими пользователями (см. стр. 08).



МАТЧ

Играйте с друзьями (или против них), с ИИ или просто смотрите, как играют две управляемые компьютером команды. Здесь также можно выбрать сетевой матч.



ЛИГА ЧЕМПИОНОВ УЕФА

Выходите на поле и сражайтесь против лучших игроков европейского футбола в режиме Лиги чемпионов УЕФА. Сможет ли ваша команда пройти отбор и войти в групповой этап? Попадете ли вы в плей-офф? Сможете ли стать лучшими в Европе и завоевать кубок, о котором мечтает любой игрок, тренер и фанат?



КОПА SANTANDER LIBERTADORES

Выберите латиноамериканскую клубную команду и завоюйте желанный кубок Copa Santander Libertadores!



ФУТБОЛ КАК СТИЛЬ ЖИЗНИ

Выбрав «Футбол как стиль жизни», вы попадете в самые сложные игровые режимы PES:

Мастер-лига. Попробуйте свои силы в режиме «Мастер-лига», одной из самых подробных систем лиг в футбольных симуляторах. Управляйте клубом, развивайте игроков и усиливайте команду с помощью трансферов. Пройдите с командой путь от побед на местном уровне до завоевания кубков Лиги чемпионов и Лиги Европы УЕФА. Нет ничего более захватывающего!

Стань легендой. Этот режим позволит вам построить карьеру профессионального игрока. Чем лучше вы выступаете, тем выше ваша репутация и тем больше предложений от различных клубов. Удастся ли вам вписать свое имя в историю футбола?

Мастер-лига в сети. Сетевая версия знаменитой Мастер-лиги обещает стать еще более захватывающей. Она будет держать вас в напряжении в течение долгих месяцев! По структуре она идентична локальной версии, но теперь вам придется сражаться против других пользователей по сети!



СОРЕВНОВАНИЯ

Наслаждайтесь различными кубковыми соревнованиями – как локально, так и по сети.



СЕТЕВОЕ СООБЩЕСТВО

Общайтесь по сети с друзьями и играйте разнообразные сетевые матчи – по разным правилам и с разными ограничениями.

ВНИМАНИЕ! функция «Сетевое сообщество» будет добавлена в игру в ходе бесплатного сетевого обновления.



ТРЕНИРОВКА

Это лучший способ ознакомиться с множеством навыков и техник футбола. Изучите возможности управления в режиме «Отработки навыков» или выберите «Свободную тренировку», которая позволит вам разобраться в различных ситуациях на поле. Чтобы тренировка стала больше похожа на настоящий матч, выберите «План игры» в меню паузы. Затем выберите в качестве команды гостей игроков запаса с помощью кнопки **X**, затем выберите «Участие».



ИЗМЕНИТЬ

Режим редактирования позволяет создавать и изменять игроков, эмблемы, названия соревнований, а также выбирать песни и кричалки болельщиков. Вы даже можете создать собственный стадион и поля.

ВНИМАНИЕ!

- Измененные игроки будут доступны во всех локальных режимах игры, а измененная футбольная форма, кроме локальных режимов, будет доступна также в игре по сети.
- Выбрав «Загрузить», вы сможете загрузить и использовать данные редактирования из PES 2012. Данные из других режимов нельзя использовать аналогичным способом. Запомните: применение данных из PES 2012 перезапишет все созданные вами данные редактирования PES 2013.



ИНФОРМАЦИЯ

Регулярно проверяйте сетевую информацию и получайте новые загружаемые пакеты данных.



ГАЛЕРЕЯ

Вспомните былое - посмотрите на свои победы, достижения, результаты и сохраненные повторы.



ПАРАМЕТРЫ

В разделе «Параметры» можно изменить личные данные, параметры игры «В сети», системные параметры и данные редактора списков воспроизведения.

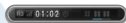


Виджет позволяет организовывать матчи по сети с другими участниками сообщества или общаться с ними, играя в совершенно разных режимах.


Для использования виджета требуется подключение к сети (см. стр. 28).

Панель виджета









 Виджет доступен, для отображения нажмите кнопку .

 Виджет сейчас недоступен (или нет подключения к сети).





Как открыть виджет

Чтобы открыть виджет, нажмите кнопку , когда панель виджета отображается на экране. Выберите один из значков, изображенных ниже, чтобы узнать, на что способен виджет.





Управление виджетом

- : отобразить/свернуть панель виджета
-  / : выбор параметров
-  / : прокрутка
- : подтверждение выбора
-  / : изменение списка групп сообщества

До присоединения к сеансу игры

-  Поиск матча сообщества/свободного матча
-  Поиск многопользовательского свободного матча
-  Поиск матча между сообществами
-  Отображение списка пользователей

После присоединения к сеансу игры

-  Владелец начинает сеанс, участники переходят к сетевому меню
-  Приглашение пользователей в свой сеанс
-  Выход из сеанса
-  Текстовый чат (отключен, если установлен родительский контроль)

ВНИМАНИЕ!

- Виджет будет добавлен в игру в ходе бесплатного сетевого обновления.
- Если нет доступных сеансов, виджет автоматически создаст для вас новый (под «сеансом» подразумевается ваша синхронизация с другими участниками сообщества, с которыми вы собираетесь играть матч).
- Более подробные сведения о значках виджета приводятся в справочных текстах в игре.

myPES 2013 (сокращенно – myPES) – это приложение для Facebook, которое можно связать с PES 2013. С помощью myPES вы можете публиковать игровые рекорды, управлять своими результатами, просматривать информационные таблицы и статистику, чтобы сравнить свои достижения с результатами друзей и соперников по всему миру. В конце концов это приложение поможет вам улучшить игровой процесс.

И, что самое приятное, приложение myPES абсолютно бесплатно.

Подключайтесь

Если у вас уже есть учетная запись в Facebook, все, что вам нужно, – это активировать уже существующую учетную запись myPES или создать новую в разделе «Параметры личных данных/Параметры myPES».

После этого установите приложение myPES, указав свою учетную запись Facebook, и зарегистрируйте его. Более подробную информацию вы можете получить, обратившись к справочному разделу игры или на ее официальном сайте.

Соревнуйтесь

- Состязайтесь с друзьями по сети Facebook за наивысшую позицию в частных лигах
- Займите первое место в глобальном рейтинге myPES
- Поделитесь результатами матчей с друзьями на своей стене в Facebook
- Создавайте группы или присоединяйтесь к группам, созданным другими игроками PES
- Откройте доступ к различным значкам и участвуйте в многочисленных испытаниях

Сравнивайте

- Сравнивайте свои результаты и стиль игры с другими пользователями PES
- Находите подходящих соперников с помощью статистики и рейтинговой системы myPES
- Сравнивайте свою личную статистику с глобальными результатами myPES
- Анализируйте статистические данные, чтобы улучшить свою игру

ВНИМАНИЕ!

- Возможность пользоваться приложением myPES будет добавлена в игру в ходе бесплатного сетевого обновления.
- Приложение myPES для Facebook работает в любом интернет-браузере для ПК, планшетов и смартфонов.

Держите руку на пульсе вместе с myPES 2013 – официальным приложением для Facebook

Услуги социальной сети Facebook предоставляются Facebook, Inc.



www.facebook.com/PES

Личные данные - это набор данных для каждого пользователя, в которые входят параметры курсора и конфигурация кнопок. Вы можете использовать свои предпочтения, загрузив свои личные данные перед матчем. Личные данные пользователя также можно легко экспортировать на носители информации, таким образом получая возможность переносить их на другие системы. Так что, если вы решили сходить поиграть в гости к другу, возьмите свои личные данные с собой - вы с легкостью загрузите и примените их на системе друга.



ВНИМАНИЕ! Личные данные пользователя можно создать или отредактировать, выбрав пункт «Параметры личных данных» в главном меню или на экране «Выбрать стороны» перед началом матчей.

МЕНЮ ПАРАМЕТРОВ ЛИЧНЫХ ДАННЫХ

Название личных данных: введите название на ваш выбор.

Конфигурация кнопок: выбирайте различные способы управления игроками и изменяйте конфигурацию контроллера по своему вкусу.

- **Движения игрока:** выберите **L** + **C**, **L** (по умолчанию, рекомендуется) или **C**.
- **Управление игроками:** вы можете выбрать "Автоматически" (нажмите **R**), а затем с помощью **R** выберите игрока, который автоматически побежит вперед) либо "Вручную" (нажмите **R**), а затем с помощью **R** выберите игрока, движениями которого можно будет управлять тоже **R**, управляя при этом курсором с помощью **L**).
- **Тип управления:** выберите предпочтительный тип управления. Более подробная информация будет отображена у вас на экране после выбора.

Дополнительные параметры: выберите способ переключения курсора (способ переключения между игроками на поле), тип курсора (параметры отображения) и уровень корректировки передач. Чем выше этот уровень, тем точнее будут выполняться передачи другим игрокам команды. Если уровень находится на нулевой отметке, вы сможете выполнять пасы вручную, не удерживая **LT**.

Вот различные параметры изменения курсора:

- **Контролируется:** курсор автоматически переключается между игроками. Вы можете отменить это действие, нажав кнопку **LB**.
- **Контролируется наполовину:** курсор переключается автоматически только во время атаки вашей команды. В состоянии защиты переключение курсора производится вручную кнопкой **LB**.
- **Не контролируется:** курсор зафиксирован на одном игроке, пока вы не переключите его кнопкой **LB**.
- **Фиксировано:** Курсор зафиксирован на одном игроке.

МЕНЮ ПАРАМЕТРОВ ЛИЧНЫХ ДАННЫХ (ПРОДОЛЖЕНИЕ)

Для функций удара/паса вручную были введены два новых параметра (см. стр. 18):

- **Удар вручную:** при включенном параметре вы сможете выполнять удары вручную, не удерживая **LT**.
- **Ручное управление:** включите этот параметр, чтобы отобразить подсказки для облегчения ручного управления. Они укажут направление полета мяча во время удара или паса. Это работает, только если мяч находится у отмеченного курсором игрока.

Вы также можете выбрать, хотите ли вы воспользоваться помощью в управлении игроками. Если помощь включена, игроки будут совершать определенные действия (пас, удар по воротам или вынос мяча) автоматически.

То же самое применимо и к подкатам, но со следующими параметрами: никогда (выключено), иногда, в зависимости от ситуации (норма), или часто.

Особые приемы: особые приемы позволяют провести комбинацию до четырех движений, просто нажав **LB** и **R**, **R**, **R** или **R**.

Выберите пункт "Особые приемы" в меню "Личные данные", чтобы создать новые или изменить существующие особые приемы. Чтобы создать новый особый прием, выберите направление на **R**, например **R**, а затем назначьте до четырех приемов и навыков. Закончив составление своего приема, вы можете дать ему название. Наконец, чтобы иметь возможность использовать прием, вам нужно "Назначить управление".

ВНИМАНИЕ! Чтобы сохранить назначенные на определенную кнопку особые приемы, выберите в меню «План игры» пункт «Управление данными», а затем «Сохранить» (см. стр. 14). Если в команде играет больше одного пользователя, каждый из них может использовать собственный набор особых приемов, загрузив свои личные данные.

Импорт: импортировать личные данные с носителя информации.

Экспорт: экспортировать личные данные на носитель информации.

ПАРАМЕТРЫ ПЛАНА ИГРЫ

Быстрые настройки позволят вам создать план игры в считанные мгновения, просто выбрав ключевые слова. После этого нажмите кнопку **B**, чтобы вернуться в меню матча. Изучив все варианты установок существующего плана игры, попробуйте создать свой собственный.

В многопользовательской игре контроллер с самым низким номером автоматически становится «лидером»: именно с него производится настройка плана игры.

Также в «План игры» можно попасть прямо во время матча, используя меню паузы.



Нажмите **LB** / **RB** чтобы изменить режим отображения поля на один из следующих:



Нижеперечисленные значки могут отображаться рядом со значком формы:

: Желтая карточка : Красная карточка : В национальной сборной
 : Серьезная травма : Легкая травма : Набирает оптимальную форму : Нет сведений о травмах

В режиме «Позиция/общий рейтинг» игроки, имеющие карты игрового стиля, помечены звездочкой, см. стр. 13. Способностям игрока присваивается рейтинг от А (наивысший) до Е (низший).

ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРОКЕ

Чтобы просмотреть информацию об игроке на поле, просто поместите над ним курсор и нажмите **A**. Вы сможете увидеть имя игрока, его номер, а также рейтинг (А - высший, Е - самый низкий). Нажав **Y**, вы сможете просмотреть характеристики игрока - его способности по четырем категориям

(«Техника», «Скорость», «Стойкость» и «Мощность»), а также все находящиеся в распоряжении игрока карты игрового стиля и навыки. Чтобы посмотреть более подробные данные, выберите одну из вышеперечисленных категорий.

Если вы решите переместить игрока на другую позицию, новая роль будет показана справа от текущей роли.

Карты игрового стиля и навыки

Некоторые игроки получают в свое распоряжение карты игрового стиля и навыки, которые могут обеспечить преимущество над соперниками. Чтобы узнать, какие карты есть у игрока, выберите его и нажмите **Y**. Более подробная информация находится во внутриигровой справке.

ИЗМЕНЕНИЕ ПОЗИЦИИ И ЗАМЕНЫ

Для изменения позиции игрока на поле, укажите на него курсором и нажмите **A**, чтобы «взять» его. Переместив игрока в требуемое место, еще раз нажмите **A**.

После того как вы «возьмете» игрока, часть поля будет подсвечена. Так отображаются наиболее подходящие места, исходя из амплуа игрока.

Чтобы совершить замену, «возьмите» игрока, которого вы хотите заменить, с помощью кнопки **A**, затем укажите курсором на запасного игрока и снова нажмите **A**, чтобы подтвердить замену.



ВНИМАНИЕ!

- Роли игроков определяются автоматически в зависимости от их размещения на поле.
- Каждая тактическая схема предполагает определенное минимальное и максимальное количество игроков на определенных позициях. Если у вас не получается изменить расположение игрока, обратите внимание на выбранную тактическую схему.

ПАРАМЕТРЫ МЕНЮ ИГРОКА

Чтобы войти в меню игрока, выберите игрока на поле и нажмите кнопку **X**. Вам будут доступны следующие возможности:

- **Выбрать амплуа:** вручную назначить амплуа игрока.
- **Назначить капитаном:** назначить выбранного игрока капитаном.
- **Параметры опеки:** выберите игрока из противоположной команды, которого ваш игрок будет опекал.
- **Участие:** выбранный игрок будет участвовать в тренировке (доступно только в режиме свободной тренировки).



МЕНЮ ПЛАНА ИГРЫ

Существует множество способов настроить план игры.

ВНИМАНИЕ! Вы можете изменить назначения для вызова пунктов «Предустановленные тактические схемы» и «Выбор тактики» в меню параметров личных данных.



Предустановленные тактические схемы 1, 2, 3, 4

Составьте свой набор предустановленных тактических схем. Вы можете создать до четырех тактических схем, и одна из них будет включаться автоматически во время матча.

Создание предустановленной тактической схемы состоит из двух этапов: сначала создайте расстановку, а затем настройте индивидуальные действия.

ВНИМАНИЕ! Некоторые расстановки могут ограничить набор параметров для настройки. План игры, показанный в меню паузы во время матча, отображает текущую тактическую схему (предустановленная тактическая схема 1 до начала матча).

Выбор тактики

Вы можете выбрать, будут ли во время матча применяться автоматически «Искусственный офсайд», «Замены», «Изменение тактической схемы» или «Изменение уровня атаки». Также вы сможете назначить различные стратегии на кнопки направления (D-Pad) и выбрать расстановку игроков по умолчанию.

ВНИМАНИЕ! Некоторые тактические схемы невозможно задействовать в определенных ситуациях.

Параметры стандартных положений

Назначьте исполнителя стандартов. В пункте «Игроки в нападении» вы можете назначить игроков обороны, выдвигающихся вперед при розыгрыше стандартных положений.

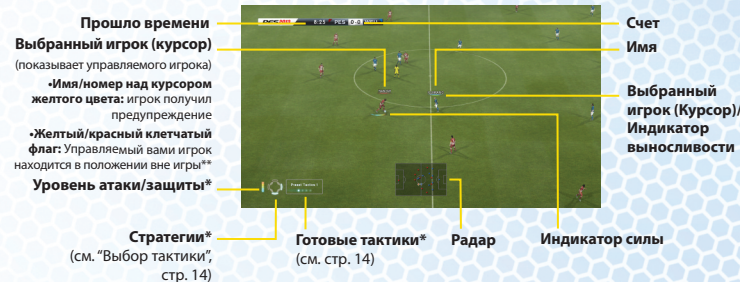
Управление данными

Сохраните или загрузите ваш план игры.

Режим тренера

В этом режиме вы отдаете тактические команды, а компьютер управляет всеми игроками на поле.

В этом разделе вы узнаете, какие функции и параметры будут доступны вам во время матча. Вы можете изменить параметры отображения экрана матча в меню «Системные параметры»/«Параметры экрана матча» в главном меню или меню паузы.



*Остается на экране некоторое время после изменения, подробнее об управлении смотрите стр. 27.

**Только если выбран фиксированный курсор.

УПРАВЛЯЕМЫЙ ИГРОК – ПОЛОСКИ И ИНДИКАТОРЫ



Выбранный игрок: выбранный игрок, которым вы управляете, отмечен полоской (или «курсором») над головой. У каждого пользователя свой цвет, вы можете заметить это при выборе стороны.

Индикатор выносливости: под выбранным игроком отображается индикатор выносливости (если он включен в меню параметров экрана матча). Зеленый цвет показывает хороший запас сил, красный означает, что запас сил игрока на исходе.



Индикатор силы: индикатор силы появляется под игроком, когда производится пас или удар. Чем дольше вы удерживаете соответствующую кнопку нажатой, тем больше заполняется индикатор и тем мощнее будет пас или удар. Цвет индикатора силы изменяется, если удары или пасы выполняются вручную.



Ручное управление: указывает направление полета мяча при передачах и ударах вручную. Ручное управление можно отключить в меню «Параметры личных данных».

ЗНАЧКИ СОБЫТИЙ



Возвращается в игру (нет травм)



Возвращается в игру (легкая травма)



Не возвращается в игру (серьезная травма)



Свободный удар



Замены (на поле/с поля)

На страницах данного руководства перечислено огромное множество команд управления, включая финты и другие приемы. Но это не все! Зайдите в раздел «Управление» в меню паузы, чтобы узнать о командах еще больше. Для всех перечисленных команд левый джойстик (L) может быть заменен на кнопки направления (D-Pad).

Чтобы настроить функции кнопок, вы можете воспользоваться пунктом «Конфигурация кнопок» в меню «Параметры»/«Меню параметров личных данных» (см. стр. 10).

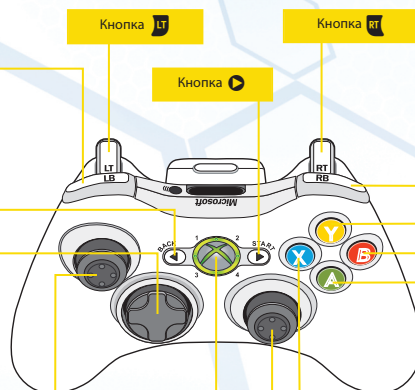


Кнопка L

Кнопки направлений



■ Управление в нападении
■ Управление в защите



Кнопка Xbox



*Действует, как кнопка L или R при нажатии.



ВНИМАНИЕ!

Прежде чем продолжить чтение, запомните следующее:

- Все движения, показанные на страницах, посвященных командам управления, подразумевают, что вы не изменяли параметры по умолчанию и «Перемещения игрока» производятся с помощью левого джойстика (L).
- Все движения левым джойстиком (L) и правым джойстиком (R) подразумевают, что игрок перемещается в направлении слева направо.
- Новые команды управления помечены как **NEW** измененные команды управления – как **NEW**.

ПОЗНАКОМЬТЕСЬ С НОВОЙ, УЛУЧШЕННОЙ СИСТЕМОЙ УПРАВЛЕНИЯ

ПЕРЕДАЧИ ВРУЧНУЮ

Когда передачи выполняются вручную, только от вас зависит, куда попадет каждый пас.

Пас вручную Удерж. LT + L + A (или Y)

Длинный пас вручную Удерж. LT + L + B

Длинный пас верхом Удерж. RT + B

ВНИМАНИЕ! Если в «Параметрах личных данных» вы выбрали для «Корректировки передач» минимальное значение, можно выполнять пасы вручную, не удерживая LT.

УДАРЫ ВРУЧНУЮ

Полностью контролируйте все аспекты ударов: направление, высоту и силу.

NEW Удар вручную (Выс.) Удерж. LT + L + X

NEW Удар вручную (Низк.) Удерж. LT + L + X, Y

NEW Удар между ног соперника Удерж. RT + X + L

ВНИМАНИЕ! Если в разделе «Параметры личных данных/поддержка игрока» вы включили параметр «Удары вручную», можно выполнять удары вручную, не удерживая LT.

ЛОВКИЕ КАСАНИЯ

Новый навык дриблинга, которые добавляет глубины в ситуациях «1 на 1».

NEW Ловкие касания Удерж. RT + L

БЫСТРАЯ «СТЕНКА»

Эта улучшенная «стенка» обеспечивает более плавное течение игры.

NEW Быстрая «стенка» Удерж. LB + A, B

УЛУЧШЕННОЕ ПЕРВОЕ КАСАНИЕ

Вы можете подбрасывать мяч или сделать финт, останавливая его. Отличное новшество для любителей игры первым касанием!

NEW Идеальная остановка мяча Удерж. RT (перед приемом мяча)

NEW Подъем мяча Удерж. R (перед приемом мяча)

NEW Сомбреро (После подъема мяча) удерж. R + L

НОВЫЕ НАВЫКИ

Новые трюки для использования в ситуациях «1 на 1».

NEW Двойное касание Удерж. B или R + L

NEW Проброс мяча между ног соперника Удерж. RT + RB + L (в сторону соперника)

NEW Обводка (Рядом с соперником) Удерж. RT + RB + L или L

УЛУЧШЕННАЯ ОБОРОНА

Больше свободы и разнообразия – и оборона станет более реалистичной и более интересной с тактической точки зрения.

NEW Прессинг Удерж. RB + A

NEW Сдерживание Удерж. A

NEW Отбор Нажать A, A

NEW Сопровождение в защите Удерж. RT + L



УПРАВЛЕНИЕ В НАПАДЕНИИ

ДРИБЛИНГ

Дриблинг

Используйте **L**, чтобы выполнить дриблинг выбранным игроком в указанном направлении

Дриблинг в рывке

Чтобы совершить рывок с мячом, удерживайте **RB** + **L**

ОСТАНОВКА МЯЧА

Остановка мяча

Нажмите **L** в ту сторону, куда вы хотите повернуться вместе с мячом

ПЕРЕДАЧА МЯЧА

Передача мяча

- Короткий пас: **A**
- Длинный пас: **B**
- Сквозной пас: **Y**

НАВЕС

Навес

Используйте **L** для управления траекторией мяча и выберите один из стилей навесной передачи:

- Обычный навес: **B**
- Низкий навес: **B**, **B**
- Прострел по земле: **B**, **B**, **B**
- Высокий навес: удерж. **RT** + **B**

УДАР

Удар

Удар совершается кнопкой **X**, а с помощью **L** выбирается его направление. Нажмите кнопку **X** до того, как игрок завладеет мячом, чтобы совершить прямой удар, удар головой или удар с лета

ИНДИКАТОР СИЛЫ

Длина индикатора силы показывает силу, с которой ваш игрок ударит по мячу, и высоту полета мяча; оба этих показателя зависят от того, как долго вы удерживаете соответствующую кнопку. Как только будет достигнута максимальная сила, удар будет совершен автоматически, если только вы не прервете действие, выполнив финт (кнопка **A**), см. стр. 15.



УПРАВЛЕНИЕ В ЗАЩИТЕ

ОСНОВНАЯ ЗАЩИТА

NEW Прессинг

Удерживайте **L** + **RB** + **A**, чтобы применить прессинг игроком под вашим управлением

Прессинг (компьютер)

Удерживайте **X**, чтобы применить прессинг игроком под управлением компьютера

Подкат

Удерживайте **B** чтобы совершить подкат (будьте внимательны: неправильно выбранный для подката момент может вылиться в предупреждение)

NEW Сдерживание

Удерживайте кнопку **A**, чтобы ваш игрок оставался на своей половине и следил за игроком соперника, владеющим мячом, на определенном расстоянии (регулируется с помощью **L**)

NEW Отбор

Находясь близко к игроку соперника, владеющему мячом, быстро нажмите **A**, **A** чтобы попытаться совершить отбор

Вынос

Нажмите **X**, чтобы вынести мяч с вашей половины поля

УПРАВЛЕНИЕ ВРАТАРЕМ

Вывести вратаря

Удерживайте **Y** - и вратарь выйдет из ворот, чтобы завладеть мячом или попытаться помешать нападающему

Удар от ворот

Удар от ворот совершается кнопкой **B** или **X** а с помощью **L** выбирается его направление

Бросок мяча

Используйте **L**, чтобы нацелиться на ближайшего игрока вашей команды, и нажмите **A**, чтобы бросить ему мяч

ВНИМАНИЕ! Имейте в виду, что вы не можете управлять вратарем, используя «фиксированный» курсор, например в режиме «Стать легендой».

ОБЩИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ (работают в нападении и защите)

Рывок

Чтобы ускориться, удерживайте **RB** + **L**

Смена курсора

Нажмите **LB**, чтобы переключить курсор на ближайшего к мячу игрока

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ

Владея мячом, удерживайте **LB**, а затем нажмите **B**, **B**, **B** или **B**, чтобы выполнить особый прием - одну из комбинаций различных элементов. Когда вы достаточно освоитесь, попробуйте создать собственные уникальные комбинации, чтобы получить преимущество над соперниками. Чтобы узнать подробнее об особых приемах, смотрите стр. 11.

ПРИМЕРЫ ОСОБЫХ ПРИЕМОВ

Команда	1-й элемент	2-й элемент	3-й элемент	4-й элемент
LB + B	Финт телом на бегу (прав.)	Финт Мэтьюза (прав.)		
LB + B	Финт телом (лев.)	Отвод мяча ногой и обход справа (прав.)	Отвод мяча ногой и обход слева (лев.)	Финт буквой V (прав.)



УПРАВЛЕНИЕ ДЛ Я СТАНДАРТНЫХ ПОЛОЖЕНИЙ

Чтобы закрутить мяч, нажмите **L** или **R**, пока отображается индикатор силы.

УГЛОВЫЕ УДАРЫ

Угловой

Нажмите **B**, чтобы выполнить угловой удар по обычной траектории

NEW Короткий угловой

Нажмите **A**, чтобы выполнить короткий пас ближайшему партнеру по команде, вызываемому нажатием **LB**

ШТРАФНЫЕ УДАРЫ

Передача мяча

Нажмите **A**, чтобы выполнить короткий пас, **Y** - сквозной пас и **B** - длинный пас. Мяч будет запущен в направлении взгляда игрока

Удар

Нажмите **X**, чтобы попытаться забить гол прямым ударом

ШТРАФНЫЕ УДАРЫ: УПРАВЛЕНИЕ СТЕНКОЙ

Игроки прыгают

Нажмите **X**, чтобы некоторые игроки в стенке подпрыгнули

Игроки стоят

Нажмите **A**, чтобы некоторые игроки в стенке остались на месте

ВБРАСЫВАНИЕ

Вбрасывание

Нажмите **A**, чтобы бросить мяч ближайшему игроку вашей команды. Чтобы выполнить бросок подальше, просто дольше удерживайте кнопку

ПЕНАЛЬТИ (камера расположена за исполнителем пенальти)

Исполнитель пенальти

Нажмите **X**, чтобы выполнить удар. Высота удара определяется длительностью удерживания кнопки. Также вы можете задать направление удара, наклоняя **L** во время разбега. Чтобы выполнить пенальти «подсечкой», удерживайте **RB** во время разбега

Вратарь

Чтобы попытаться отбить мяч, наклоните **L** в направлении предполагаемой траектории полета мяча. Если вы отпустите **L**, вратарь будет стоять строго по центру

УПРАВЛЕНИЕ В НАПАДЕНИИ ДЛ Я ОПЫТНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

ДРИБЛИНГ

NEW Ловкие касания

Удерж. **RT** + **L**

Короткий удар

RB (два или три раза во время бега)

Длинный удар

RB + **RT** + **L** или **L** или **L** или **L** (во время бега)

Остановить мяч

(Отпустить **L**) **RB**

Остановить мяч и повернуться к воротам

(Отпустить **L**) **RT**

NEW Проброс

(Стоя на месте) **B**, **B** или **R**, **R**

Перепрыгнуть подкат

RT (за мгновение до контакта)

NEW Двойное касание

Удерж. **R** или **R** + **L**

ПЕРЕДАЧА МЯЧА

Пяткой

L + **A**

NEW Длинный пас верхом

Удерж. **RT** + **B**

Сквозной пас верхом

Удерж. **LB** + **Y**

Пас в стенку

Удерж. **LB** + **A**, **Y** (перед получением мяча принимающим)

Пас и сопровождение

RT (после передачи)

Пас вручную

Удерж. **LT** + **L** + **A** (или **Y**)

Длинный пас вручную

Удерж. **LT** + **L** + **B**

Ранний навес

Удерж. **LB** + **B**

ОСТАНОВКА МЯЧА

NEW Идеальная остановка мяча

Удерж. **RT** (перед остановкой мяча принимающим)

NEW Подъем мяча

Удерж. **B** (перед остановкой мяча принимающим)

Повернуться, не касаясь мяча

Удерж. **RB** + **L** (в направлении движения мяча)

Уступить пас

Отпустите **L**, Удерж. **RB** (прямо перед получением паса)

УДАРЫ ПО МЯЧУ

Контролируемый удар

Удерж. **RT** прежде чем отпустить **X** (пока отображается индикатор силы)

Удар-навес (высокий)

Удерж. **LB** + **X**

Удар-навес (низкий)

Удерж. **RB** прежде чем отпустить **X** (пока отображается индикатор силы)

NEW Удар подъемом

Нажмите **X**, и еще раз **X** (в момент, когда игрок бьет по мячу)

NEW Проброс мяча между ног соперник

Удерж. **RT** + **X** + **L** (в направлении ближайшего игрока соперника)

NEW Удар вручную (выс.)

Удерж. **LT** + **L** + **X**

NEW Удар вручную (низк.)

Удерж. **LT** + **L** + **X**, **Y** (в момент, когда игрок бьет по мячу)



ФИНТЫ И ПРИЕМЫ

РЫВКИ С МЕСТА (рядом с противником)

Рывок с места	(Стоя на месте) удерживайте RT + RB + L .
Рывок по диагонали	(Стоя на месте) удерживайте RT + RB + L или L .
Ускорение	(Во время дриблинга) удерживайте RT + RB .
Ускорение по диагонали	(Во время дриблинга) удерживайте RT + RB + L или L .

ФИНТЫ ПЛЕЧОМ (стоя на месте)

Финт телом	Удерживайте R или L .
Финт Мэтьюза	Удерживайте R + L или удерживайте R + L .
Финт Мэтьюза и обход сбоку	Удерживайте R + L или удерживайте R + L .

ПЕДАЛАДА

Обманная педалада	R или L .
Обратная обманная педалада (на месте)	R или L .
Обратная обманная педалада (на бегу)	(Во время дриблинга) удерживайте R + L или удерживайте R + L .
Педалада	(Стоя на месте) удерживайте R + L или удерживайте R + L .
Внешняя педалада	(Стоя на месте) удерживайте R + L или удерживайте R + L .

ОТВОДЫ (все стоя на месте, если не указано иначе)

Провод мяча ногой	Нажмите R или L .
NEW Финт буквой Г («рабочая» нога - правая)	Удерживайте R + L .
NEW Разворот назад («рабочая» нога - правая)	Удерживайте R + L (или L если сильная нога - левая).
NEW Финт пяткой	Удерживайте R + L или R + L .
NEW Разворот назад и обход слева или справа	Удерживайте R + L или L (также во время дриблинга, противоположные направления для игроков с левой «рабочей» ногой). Удерживайте R + L (также во время дриблинга).
NEW Внутренний отскок	
NEW Внутренний отскок на бегу и диагональный обход	Удерживайте R + L или L (также во время дриблинга).

ДРУГИЕ ПРЕМЫ

NEW Эластико («рабочая» нога - правая)	(Во время дриблинга) R + L (противоположные направления для игроков с левой «рабочей» ногой).
NEW Обратное эластико («рабочая» нога - правая)	(Во время дриблинга) R + L (противоположные направления для игроков с левой «рабочей» ногой).
NEW Финт Зидана	(Во время дриблинга) R или L (некоторые игроки выполняют вариант на одной ноге).
NEW «Скрещивание»	(Во время дриблинга) R + L или R + L .
NEW Подъем	(Во время дриблинга) удерживайте R + L или L .
NEW Радуга	(Во время дриблинга) R + L .
NEW Сомбреро	(После подъема мяча) удерживайте R + L (в сторону соперника).
NEW Проброс между ногами соперника	Удерживайте R + RB + L (в сторону соперника).
NEW Обегание	(Рядом с соперником) удерживайте RT + RB + L или L .
Боковой дриблинг	Удерживайте RT + R или R .
Боковые «ножницы»	(Во время дриблинга влево) удерживайте R + L (противоположные направления, если совершается движение вправо).
Боковая «педалада»	(Во время дриблинга влево) удерживайте R + L (противоположные направления, если совершается движение вправо).



УПРАВЛЕНИЕ В ЗАЩИТЕ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

ЗАЩИТА ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

NEW Сопровождение в защите

Управление игроком без мяча

УПРАВЛЕНИЕ ВРАТАРЕМ

Опустить мяч на землю

Управление вратарем (не в матчах по сети)

Удерживайте **RT** + **L** (находясь лицом к сопернику, владеющему мячом)

R (по направлению к игроку, которым вы хотите управлять)

RB (когда нет других команд управления)

LB + **CR**, **L** (**LB** + **CR** еще раз, чтобы сбросить контроль)

УПРАВЛЕНИЕ В СТАНДАРТНЫХ СИТУАЦИЯХ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

Угловой

• Низкий навес: удерживайте **L** + **B**
• По земле: удерживайте **L** + **B**

Штрафной удар: длинный пас

• Высокая подача: удерживайте **RT** + **B**
• Низкая подача: удерживайте **L** + **B**
• По земле: удерживайте **L** + **B**

Штрафной удар: прямой удар

• Сильный удар: удерживайте **RT** + **X**
• Умеренно сильный: **X**, **Y**
• Средний: **X**
• Умеренно мягкий: **X**, **A**
• Мягкий удар: удерживайте **L** + **X**

Штрафной удар: удар с подъема

X, **X** (во время удара по мячу)

Изменить исполнителя и расположение

LB + **RB** (для выбора вариантов)

Удар совершает второй исполнитель

Удерживайте **LB** + **B** или **Y** или **X**

Передачу выполняет второй исполнитель

Удерживайте **LB** + **A** (затем первый исполнитель может сделать пас/удар)

Сетка: добавить/убрать игроков

LT (чтобы добавить игроков слева) или **RT** (чтобы добавить игроков справа)

Рывок, остальные игроки прыгают

B

Рывок, остальные игроки стоят

B + **A**

Произвольно

Если не поступает никаких команд управления, игроки совершают случайные действия

ОСОБЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ И ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ

NEW Обманный удар 1

B или **X**, **A**

NEW Обманный удар 2

A или **Y**, **RB** + **RT**

NEW Обманный прямой удар 1

A

NEW Обманный прямой удар 2

RB + **RT**

Управление игроком, пока мяч в полете

Удерживайте **RT** + **L** (управляется ближайший к мячу игрок)

Быстрый перезапуск

L + **A** или **Y**

Бросок за мячом

LB + **LT** + **CR** + **R**

Управление партнерами по команде (автоматически)*

Удерживайте **CR** + **R** (в направлении другого игрока, чтобы он побежал в сторону ворот противника)

Управление партнерами по команде (вручную)*

Удерживайте **CR** + **R** (в направлении другого игрока, затем управляйте им с помощью **R**)

Сменить предустановленную тактическую схему 1-4

Кнопка направления **→** (см. «Предустановленные тактические схемы», стр. 14)

Включить/выключить тактические схемы

Нажимайте **↑** или **←** или **↓**, чтобы включить/выключить различные тактические схемы strategies

Изменить уровень атаки

• Увеличить: удерживайте **L2** + кнопка направления **↑**
• Уменьшить: удерживайте **L2** + кнопка направления **↓**

*Для управления игроками вы можете установить параметр «Вручную» или «Автоматически». По умолчанию установлено «Автоматически». Это можно изменить в меню «Настройки личных данных»/«Конфигурация кнопок».

Используя «Управление игроком без мяча» в стандартных ситуациях, вы можете управлять любым игроком без мяча, отклонив **R** в его направлении. После этого вы можете нажать **B** или **A**, чтобы отдать пас исполнителем штрафного удара. При вбрасывании для этого можно использовать **A**.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® - это еще больше игр, больше развлечений, больше веселья. Перейдите на www.xbox.com/live, чтобы получить дополнительную информацию.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы воспользоваться службой Xbox LIVE, вам необходимо подключить свою консоль Xbox 360 к высокоскоростному подключению к Интернету и зарегистрироваться в Xbox LIVE. Чтобы узнать больше о подключении и доступности Xbox LIVE в вашем регионе, перейдите на веб-страницу www.xbox.com/live/countries.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Удобный и гибкий инструмент для родителей и опекунов, позволяющий им управлять доступом несовершеннолетних игроков к играм в соответствии с их возрастным рейтингом.

Родители могут полностью закрыть доступ к контенту для взрослых. Следите, кто и как в вашей семье общается с другими пользователями сервиса Xbox LIVE, а также устанавливайте ограничения на их игровое время. Для получения дополнительной информации перейдите на веб-страницу

www.xbox.com/familyssettings.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ В СЕТИ И ДРУГАЯ ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Для получения более подробной информации о Принципах работы, Соглашении о пользовании сетевой игрой, Важных замечаниях, а также о необходимом оборудовании и подключении посетите официальный портал PES 2013 по адресу:

www.konami.jp/we/online

Чтобы играть в режиме онлайн, вам необходимо быть действующим членом Xbox LIVE.

Войдя в сетевой режим PES, вы увидите множество полезной информации, в том числе периоды технического обслуживания и расписание соревнований.

При первом входе в сетевой режим PES требуется создать данные пользователя (удалить эти данные вы не сможете). Закончив, вы можете начать играть, но не забывайте о нижеследующем.

- Пожалуйста, придерживайтесь всех применимых законов и соглашений во время игры в сетевом режиме. Также ВСЕГДА будьте вежливы и обходительны с другими игроками.
- Если вы пользуетесь беспроводной сетью, примите во внимание, что электронные устройства типа микроволновых печей и беспроводных телефонов могут стать причиной разрыва соединения.
- НЕ ОТКЛЮЧАЙТЕСЬ намеренно во время матчей.
- Планируйте свое время, чтобы точно успеть закончить матч.
- Играйте жестко, но честно!

РЕЙТИНГ ВЕЖЛИВОСТИ

Показателем поведения пользователя в сети является отметка о степени вежливости. Все игроки начинают с рейтинга А, но из-за отключений посреди матчей статус игрока может понизиться. Низший рейтинг вежливости – С, и пользователи, которым он присвоен, не могут принимать участие в соревнованиях. В то же время, хороший процент завершения матчей и высокий уровень честной игры могут поднять ваш рейтинг вежливости до АА или даже до ААА. Если кратко: не отключайтесь посреди матча, следуйте принципам честной игры - и ваш рейтинг повысится!

Если вас не допускают к участию в соревнованиях, постарайтесь исправить ситуацию, корректно завершив некоторое количество матчей.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ОСКОРБЛЕНИЙ И ЖУЛЬНИЧЕСТВА

Компания KONAMI оставляет за собой право наказать или заблокировать пользователей, оскорбляющих других игроков во время общения в сети или жульничающих в игре. Наказание будет определено KONAMI – пользователь может быть без предупреждения временно или навсегда лишен возможности общаться в чате или вообще играть по сети.

Мы благодарим вас за понимание и поддержание духа спортивного соревнования.

Konami Digital Entertainment GmbH

President: Shinji Hirano

General Manager: Martin Schneider

Senior European Brand Managers & PES Project Leaders: Hans-Joachim Amann & Jon Murphy

Brand Coordinator: Martin König

Special Thanks: Toru Kato, Manoroito Hosoda, Kei Masuda, Hajime Matsumaru, Mika Mizuo, Naoki Morita, Satomi Morita, Mitsuru Nakadai, Naoya Hatsumi, Ippei Nio (all KDE-J) and all members of PES Productions Borja de Altolaguirre, Scott Garrod, Pierre Ghislandi, Gavin Johnson and everyone@KDEE | Simona Bassano, William Capriata, Fabrizio Faraoni & Rodolfo Rolando (Halifax) | Pedro Resende, Ivo Silva & Joaquim Silva (Ecoplay) | Alevtina Labyuk, Eugene Popov & Mihail Zaharov (SoftClub) | Lars Bretscher, Emmanuel Homaidan, Hampus Löfkvist & Ornella Roccoletti (UEFA) | Mark Bamber, Adam Bhatti, Alan Curdie, Suffwan Eltom & Asim Tanvir | Steve Merret (Voltage PR) and all the great PES players around the world!

Manual Design: an.x | **Manual Translation:** MSM GmbH

This product contains code derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. Official Licensed Product of UEFA EUROPA LEAGUE™. All names, logos and trophies of UEFA are the property, registered trademarks and/or logos of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. No reproduction is allowed without the prior written approval of UEFA. All club names, club logos and individual players' names are the property of the respective club or person. UEFA shall bear no responsibility for the use of these names and/or logos. adidas, the 3-Bars logo, the 3-Stripe trade mark, adipeur, Predator, tango, climacool and adizero are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. F50 and speedcell are trade marks of the adidas Group, used with permission. the use of real player names and likenesses is authorised by FIFA and its member associations. Officially licensed by Czech National Football Association. Officially licensed by CFF. © 2012, DFB Licence granted by m4e AG, Höhenkirchen Siegersbrunn. © The Football Association Ltd 2012. The FA Crest and FA England Crest are official trade marks of The Football Association Limited and are the subject of extensive trade mark registrations worldwide. © FFF Officially licensed by FIGC. ©2009 JFA Licensed by OLIVEDESORTOS (Official Agent of the FPF). Producto oficial licenciado RFEF. Campeonato Nacional de Liga BBVA. Producto bajo Licencia Oficial de la LFP. www.lfp.es. © 2002 Ligue de Football Professionnel. Officially licensed by Eredivisie Media & Marketing C.V. and Stichting CAO voor Contractspelers. © S.L.B. Produto Oficial. Official Licensed Product of A.C. Milan. Manchester United crest and imagery © MU Ltd. Official product manufactured and distributed by Konami Digital Entertainment under licence granted by Soccer s.a.s. di Brand Management S.r.l. Official Licensed Product of Atlético Clube Goianiense, Clube Atlético Mineiro, Esporte Clube Bahia, Botafogo de Futebol e Regatas, Sport Club Corinthians, Coritiba Foot Ball Club, Cruzeiro Esporte Clube, Figueirense Futebol Clube, Clube de Regatas do Flamengo, Fluminense Football Club, Grêmio Foot-Ball Porto Alegrense, Sport Club Internacional, Clube Náutico Capibaribe, Sociedade Esportiva Palmeiras, Associação Atlética Ponte Preta, Associação Portuguesa de Desportos, Santos FC, São Paulo FC, Sport Club do Recife, and Club de Regatas Vasco da Gama. © Adago, Paris 2012./Macary – Zublena & Regembal – Costantini, Architects Wembley, Wembley Stadium and the Arch device are official trade marks of Wembley National Stadium Limited and are subject to extensive trade mark registrations. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under licence. ©2012 Konami Digital Entertainment

ПОДДЕРЖКА ПРОДУКТА

games.konami-europe.com/support

ПОДДЕРЖКА ПРОДУКТА В РОССИИ

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлуб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ! техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (понедельник–пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени. Стоимость вызовов меняются. Пожалуйста, свяжитесь с вашим провайдером для деталей).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте support@softclub.ru

<http://www.softclub.ru>

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются по лицензии корпорации Майкрософт.